

Jetzt gilt es, unser Wissen zu wiederholen und selbständig die Kenntnisse auszuprobieren.

1. Das kannst du jetzt sagen: S. 63/ 1

Übersetze die Wendungen schriftlich.

Wiederhole und lerne die Vokabeln bis S. 197

Löse das folgende Arbeitsblatt.

Unité **4**

LERNZIEL-CHECK

KV 38

1 Überprüfe, ob du das jetzt kannst:

1. Nenne deine Augenfarbe und deine Haarfarbe.

2. Nenne fünf Wörter, die zum Thema Internet passen.

3. Frage deinen Nachbarn, was passiert ist.

4. Sage deinem Nachbarn, dass er seine Handynummer niemals in seinem Profil angeben soll.

2 Schätze dich selbst ein. Male dazu das passende Gesicht aus.

1. Ich kann mein Äußeres (Haarfarbe, Augenfarbe, Größe) beschreiben.



2. Ich kann meine Charaktereigenschaften sowie Stärken und Schwächen in der Schule benennen.



3. Ich kann sagen, was ich mag und was ich nicht mag.



4. Ich kann direkte Objekte durch Pronomen ersetzen.



5. Ich kann zu einem Vorfall Fragen stellen und Antworten geben.



6. Ich kann Ratschläge geben, was jemand nicht tun soll.



7. Ich kann Ratschläge befolgen, um mich sicher im Netz zu bewegen.



Schreibe zu jeder Aufgabe deine Lösung auf in ein bis zwei Sätzen. Du darfst nachschlagen. Danach schätze dich ein!



2. Jetzt lese den **Comic (BD) S. 65**

Hast du ihn verstanden?

Die Wendungen auf dem Arbeitsblatt können dir helfen.

Lese den Comic noch einmal und fülle die Mind Map aus. Suche dabei im Text.

Unité **4**

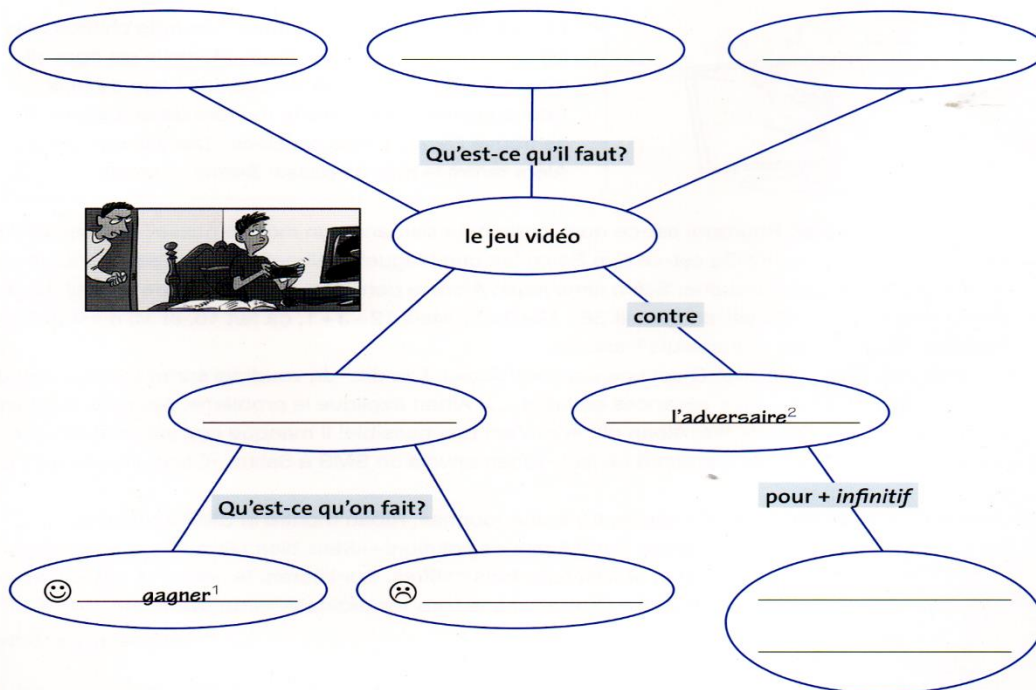
POUR LE PLAISIR: COMMENT PARLER JEU VIDÉO?

KV 39

1 Lis la bédé à l'aide de ces mots. ► Pour le plaisir, p. 65

c'est celui qui ...	das ist derjenige, der ...
perdre	verlieren
T'as pas vu ...?	Hast du nicht ... gesehen?
Ton quoi?	Dein was?
Y'a que ...?	Gibt es da nur ...?
coller qc à qn	ankleben, hier: jdm etwas verpassen
sale tricheuse	gemeine Betrügerin
J'allais gagner!	Ich war gerade am Gewinnen!
c'est bien pour ça que ...	genau deswegen ...
la fin	das Ende
Laisse tomber!	Vergiss es!

2 Lis la bédé encore une fois. Complète l'associogramme.



© 2013 Cornelsen Schöfferpöche GmbH, Berlin. Alle Rechte vorbehalten

1 **gagner** gewinnen
 2 **l'adversaire** m./f. Gegner/in